

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Dalam membangun "*Game Air Fighter 2D* dengan kendali *Accelerometer*" ini dapat diambil kesimpulan, sebagai berikut :

1. *Game Air Fighter 2D* merupakan game berbasis *android* yang ber-genre shooting game yang dapat dimainkan setiap orang.
2. *Game Air Fighter 2D* ini memiliki 3 level, setiap level berbeda-beda tingkat kesulitannya untuk melanjutkan ke level berikutnya harus mengalahkan raja.
3. Pembuatan *Game Air Fighter 2D* menggunakan *Game Maker Studio* mempermudah dalam penyusunan *resource* gambar dan pengkodean karena memiliki folder yang terstruktur.
4. Pembuatan *Game Air Fighter 2D* dapat berjalan dengan baik pada perangkat *mobile* berbasis android.

#### **5.2 Saran**

Saran untuk pengembangan *game Air Fighter 2D* ini agar lebih baik yaitu

1. Pengembangan desain gambar, animasi dan materi agar *game* semakin menarik secara *user interface*.

2. Penambahan karakter-karakter dan item-item. Hal ini dilakukan agar gameplay *game* Air Fighter 2D lebih interaktif.
3. Menambah stage dengan banyak level didalamnya dengan tingkat kesulitan yang berbeda-beda serta arena yang bervariasi.